



ATELIER : 1

Initiation informatique

Durée 2 trimestres pour 20 séances

Cet atelier convient aux débutants n'ayant aucune notion d'informatique.

BUT: Démystifier l'informatique et utiliser un ordinateur PC avec quelques logiciels de base (traitement de texte, tableur, base de données)

OBJECTIFS : Rendre les participants autonomes dans l'utilisation d'un ordinateur avec les logiciels courants

PROGRAMME :

1. L'ORDINATEUR

- 1.1. Unité centrale
- 1.2. périphériques d'entrée (clavier, souris, etc.)
- 1.3. périphériques de sortie (imprimante etc.)
- 1.4. L'écran

2. DECRYPTER LE JARGON INFORMATIQUE

- 2.1. Lire une notice technique, et comprendre les termes techniques (mémoire cache capacité disque dur vitesse d'horloge etc.)
- 2.2. Logiciel de dessin : Paint
- 2.3. Logiciel d'exploitation: Windows 7
- 2.4. Traitement de texte: notions succinctes
- 2.5. Tableur: notions succinctes
- 2.6. Accès Internet : notions succinctes

3. SAUVEGARDE ET CONSERVATION DE FICHIERS

- 3.1. Rangement et classement de fichiers
- 3.2. Répertoire, sous répertoires, fichiers. (Les dossiers et les sous dossiers)
- 3.3. Sauvegarde sur disque dur et sur clef USB
- 3.4. Copier/coller, exporter et importer, sauvegarder.