

Atelier C10 : Impression avec imprimante 3D

Atelier de 10 séances de 3 h

Dans cet atelier, nous balayerons les connaissances nécessaires pour passer d'un niveau néophyte à un niveau débutant en réalisation 3D.

Vous apprendrez ainsi à imaginer des pièces à imprimer, les dessiner sur le logiciel de CAO **Tinkercad** un logiciel de modélisation 2D ou 3D en ligne gratuit qui s'exécute dans un navigateur Web, édité par Autodesk. Il est connu pour sa simplicité et sa facilité d'utilisation.

Vous utiliserez le logiciel **Ultimaker Cura** un logiciel libre de découpe pour préparer le modèle à l'impression

Pendant cette formation vous utiliserez à tour de rôle l'imprimante 3D **WITBOX 2** du club pour réaliser les objets des leçons réalisés avec le logiciel **Tinkercad** en plastique type PLA.

Nous verrons également que l'on peut récupérer des fichiers STL sur Internet et les imprimer.

Ce que nous ferons dans cet atelier :

- Chercher des modèles existants sur les sites les plus connus.
- Dessiner des modèles ultra simples sans connaissances particulières.
- Imprimer des objets simples en PLA.

Ce que nous ne ferons pas :

- Imprimer dans d'autres matières que le PLA.
- Imprimer des objets pas en rapport avec les leçons ou trop complexes.
- Etudier des concepts avancés de mécanique.
- Réaliser des pièces en 2D avec un scanner de découpe.

Atelier limité à 9 participants.

Prérequis : Il n'est pas nécessaire d'avoir une expertise poussée dans l'utilisation des logiciels courants. Une connaissance de base et la capacité à résoudre des problèmes simples sont suffisantes. Une certaine expérience ou une formation préalable, même limitée, sont appréciées mais non obligatoires.

Une session le jeudi de 14h à 17h avec une coupure conviviale à mi-séance de novembre à février.

Vous pourrez ensuite acquérir une machine 3D pour réaliser vos propres productions ou faire réaliser vos œuvres en sous-traitances chez de nombreux fournisseurs par internet ou sur notre région.